服务器端设计：

监听事件:

1. 初始化数据，清空或者赋值。（抽奖名单，抽奖类型，获奖人数，内定名单，已经获奖名单，抽奖状态。）
2. 开始抽奖。
3. 结束抽奖。

发送事件：

1. 发送初始化数据。
2. 发送开始命令。
3. 计算抽奖结果，处理内定名单，删除获奖名单。
4. 发送结束命令。（发送抽奖结果，更新抽奖名单，更新已获奖名单）。

客户端设计：

监听事件：

1. 开始抽奖。
2. 获取抽奖结果。
3. 结束抽奖。

Admin端发送事件

1. 发送初始化数据。
2. 发送开始命令
3. 发送结束命令